Sistema de Préstamo de Material Educativo

Especificación de Caso de Uso de:

Generar Solicitud de Préstamo

ECU03

Versión 1.0

Historial de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 29/05/2024 | 1.0 | Inicial | Grupo ADS2 |

Tabla de Contenido

[1. Breve Descripción 4](#_Toc370536355)

[2. Actores 4](#_Toc370536356)

[3. Flujos de eventos 4](#_Toc370536357)

[3.1. Flujo Básico 4](#_Toc370536358)

[3.2. Flujos Alternativos 4](#_Toc370536359)

[4. Pre-Condiciones 5](#_Toc370536360)

[5. Post-Condiciones 5](#_Toc370536361)

[6. Puntos de Extensión 5](#_Toc370536362)

[7. Requisitos Especiales 5](#_Toc370536363)

[8. Prototipos 5](#_Toc370536364)

**ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO: Generar Solicitud de Préstamo**

# Breve Descripción

El alumno Registra una solicitud para que pueda apersonarse al almacen a recoger su préstamo.

# Actores

Usuario

# Flujos de eventos

## Flujo Básico

1. El caso de uso inicia cuando el Usuario selecciona un material y ve los detalles del material.
2. El Sistema muestra la Interfaz “VerMaterial” con la siguiente lista de atributos:

* Nombre: Nombre del material.
* Descripción: descripción del material.
* Fecha de lanzamiento: fecha de ingreso del material o en qué fecha el autor lo haya lanzado al mercado.
* Stock

Además de los botones: Solicitar, volver.

1. El usuario presiona el botón solicitar.
2. El Sistema muestra una alerta para confirmar solicitud con el mensaje (¿Esta seguro que quiere solicitar <Nombre del material>?) con los botones: SI y NO.
3. El Usuario presiona el botón SI.
4. El Sistema Recupera el id del Alumno recatando el sesión Atribute (CU2).
5. El Sistema Recupera el “id” del material Seleccionado.
6. El Sistema crea una solicitud de préstamo con los campos:

* IdSolicitud: id de la solicitud.
* IdUsuario: id del usuario.
* IdMaterial: id del material.
* Fecha\_creacion: fecha de hoy.

1. El Sistema vuelve a la interfaz “ListaMateriales”.
2. Finaliza el caso de uso.

## Flujos Alternativos

**EL Usuario presiona el botón volver**

El Sistema redirigirá a la Interfaz “ListaMateriales”

**EL Usuario presiona el botón NO:**

El sistema saldrá de la alerta sin ninguna acción y actualizara la interfaz “VerMaterial”.

# Pre-Condiciones

* 1. El Usuario debió haber iniciado sesión antes.

# Post-Condiciones

* 1. El sistema deberá tener el sessionAtribute para acceder a las demás Interfaces.

# Puntos de Extensión

No tiene.

# Requisitos Especiales

No tiene.

# Prototipos