Sistema de Préstamo de Material Educativo

Especificación de Caso de Uso de:

Generar Solicitud de Préstamo

ECU03

Versión 1.0

Historial de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 29/05/2024 | 1.0 | Inicial | Grupo ADS2 |

Tabla de Contenido

[1. Breve Descripción 4](#_Toc370536355)

[2. Actores 4](#_Toc370536356)

[3. Flujos de eventos 4](#_Toc370536357)

[3.1. Flujo Básico 4](#_Toc370536358)

[3.2. Flujos Alternativos 4](#_Toc370536359)

[4. Pre-Condiciones 5](#_Toc370536360)

[5. Post-Condiciones 5](#_Toc370536361)

[6. Puntos de Extensión 5](#_Toc370536362)

[7. Requisitos Especiales 5](#_Toc370536363)

[8. Prototipos 5](#_Toc370536364)

**ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO: Generar Solicitud de Préstamo**

# Breve Descripción

El caso de uso le permite al alumno generar una solicitud de préstamo de material.

# Actores

Alumno

# Flujos de eventos

## Flujo Básico

1. El caso de uso inicia cuando el Alumno selecciona el botón “Solicitud de Préstamo” de su interfaz de menú principal.
2. El sistema busca los materiales.
3. El sistema incluye el caso de uso “Buscar material”
4. El Sistema muestra los materiales en la Interfaz “Solicitud de Préstamo” con los siguientes componentes:

Grilla de materiales:

* Código: Código del material.
* Nombre: Nombre del material.
* Descripción: descripción del material.
* Stock
* Cantidad: input type=int (valor por defecto =1)

Además de los botones: VER, AGREGAR, ELIMINAR, SOLICITAR y VOLVER.

1. El Alumno ingresa cantidad a solicitar. No puede ser mayor a la cantidad de stock disponible.
2. El Alumno selección el botón “Agregar” de la fila del material a solicitar.
3. El sistema captura el código de material agregado.
4. El sistema captura el valor del input “Cantidad” del material agregado.
5. El sistema inhabilita el input de cantidad del material agregado.
6. El sistema inhabilita el boton agregar del material agregado.
7. El alumno selecciona el botón solicitar.
8. El sistema valida que la cantidad solicitada sea menor a la de stock.
9. El Sistema genera la solicitud de préstamo con el estado “Generado”.
10. El sistema muestra el MSG: “Se ha generado la solicitud de préstamo con éxito.”
11. El Alumno selecciona salir.
12. Se cierra la interfaz.
13. Finaliza el caso de uso.

## Flujos Alternativos

**Solicitud no generada.**

El sistema mostrara el MSG “La solicitud no ha podido ser generada, intente nuevamente” y continúa en el paso 4.

**Cantidad de Material Solicitado de categoría “tecnologia” es mayor a 1.**

El sistema muestra un alert:“No puedes pedir más de un material de tecnología” y continua en el paso 5 del flujo básico.

**Intento de Solicitud de préstamo repetido de la Categoría “tecnologia”**

El sistema muestra un alert:“Ya has solicitado un préstamo de un material de tecnología. Solo se permite un préstamo de esta categoría por alumno” y continua en el paso 5 del flujo básico.

**Material o la cantidad del material no es la deseada por el alumno**

El alumno selección el botón eliminar del material no deseado.

El sistema limpia el valor del input cantidad del material eliminado.

El sistema habilita el input de cantidad del material eliminado.

El sistema habilita el boton agregar del material eliminado y continua en el paso 5 del flujo basico.

**La cantidad de material solicitado es mayor a 1**

El Alumno ingresa cantidad a solicitar. No puede ser mayor a la cantidad de stock disponible.

El Alumno selección el botón “Agregar” de la fila del material a solicitar.

El sistema captura el código de material agregado.

El sistema captura el valor del input “Cantidad” del material agregado.

El sistema agrega los materiales con sus respectivas cantidades a un array.

El alumno selecciona el botón solicitar.

El sistema valida que la cantidad solicitada sea menor a la de stock.

El sistema recorre el array de materiales agregados.

El Sistema genera la solicitud de préstamo con el estado “Generado” por cada material del array.

El sistema muestra el MSG: “Se ha generado las solicitudes de préstamo con éxito” y continua en el paso 13 del flujo básico.

# Pre-Condiciones

* 1. El alumno se logueo en el sistema.

# Post-Condiciones

No tiene.

# Puntos de Extensión

No tiene.

# Requisitos Especiales

No tiene.

# Prototipos

